

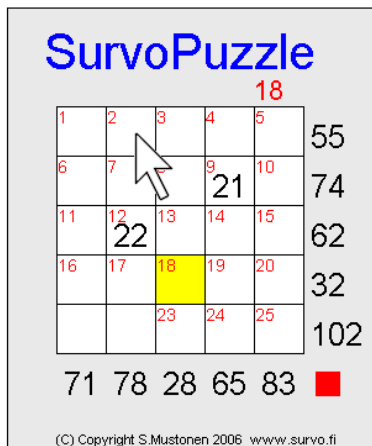
Survo-ristikot 4

Koonnut Hannu Korhonen

Survo-ristikoita voit ratkaista myös sähköisesti. Silloin puhutaan pikapelistä. Tapoja on kaksi Ensimmäinen toimii selaimessa Java-sovelluksena [1]. Ratkaistavana on avoimia 5 · 5 -ristikoita. Hiirellä näpäytetään ruutua, johon aiotaan sijoittaa luku. Ruutu värjäytyy keltaiseksi. Sitten valitaan luku ruudukosta. Esimerkkikuvassa on menossa kolmannen luvun valinta. Jos valinta on oikea, luku siirtyy paikalleen ja pistesumma kasvaa.

Jos valinta on väärä, kuuluu kahden sävelen yhdistelmä – intervalli –, jonka kertoo virheen suunnan ja suuruuden. Tällöin pistesumma vähenee. Se näkyy koko ajan punaisena peliruudun yläreunassa. Valitaan parempi ehdokas ja jatketaan. Tavoitteena on saada mahdollisimman suuri pistemäärä. Sitä kasvattavat oikeat valinnat ja vähentävät virhevalinnat ja käytetty aika.

Ääniohjauksen voi kytkeä pois näpäyttämällä peliruudun oikeaa yläkulmaa, vaikka siellä ei näykään mitään erityistä kohdetta. Vastaavalla tavalla voi valita numeerisen ohjauksen näpäyttämällä vasenta yläkulmaa. Tällöin ohjelma näyttää oikean arvon ja valinnan erotuksen.



Toisessa tavassa on mahdollista valita joko 3 · 3 - tai 3 · 4 -ristikko [2]. Tämä peli vaatii kuitenkin paljon enemmän valmisteluja. On asennettava ensin Survo Editor. Lataa verkosta [3] ja asenna. Sitten tarvitset vielä aktivointikoodin, jonka saat sähköpostitse. Ohjelma kyllä opastaa.

Kun kaikki on valmista, käynnistä Survo, vie kohdistin yläriville ja paina ESC. Se toteuttaa siellä valmiina olevan pyyhkimiskomennon. Kirjoita /PUZZLE, paina ESC, lue ohjeet

ja rupea pelaamaan. – Survo Editor on kovin järeä alusta pikapelin pelaamiseen, mutta se kelpaa paljon muuhunkin, sillä se on tilasto-ohjelma Survon ilmaisversio.

Tämänkertaisten ristikoidemme arvioidut vaikeusasteet ovat 4 (vasen) ja 40. Ratkaisut ovat eDimensiossa www.maol.fi/julkaisut/edimensio/survo-ristikoita/.

[1] <http://www.survo.fi/java/pika5x5.html>

[2] <http://www.survo.fi/ristikot/pikapeli.html>

[3] <http://www.survo.fi/download/index.html>

	A	B	C	D	
1	4				33
2		9	3		39
3		2	15		25
4	14			12	39
	30	29	29	48	

Vasen. Vaikeusaste 4.

	A	B	C	D	
1					16
2					39
3					23
	24	9	28	17	

Oikea. Vaikeusaste 40.